Макетирование

Час­то за­каз­чик не мо­жет сфор­му­лиро­вать всех тре­бова­ний для бу­дущей ин­форма­ци­он­ной сис­те­мы. В та­ких слу­ча­ях це­лесо­об­разно ис­пользо­вать ма­кети­рова­ние (про­тоти­пиро­вание). Ос­новная цель ма­кети­рова­ния — снять не­оп­ре­делен­ность в тре­бова­ни­ях за­каз­чи­ка.

***Ма­кети­рова­ние*** — про­цесс соз­да­ния мо­дели тре­бу­емо­го про­дук­та.

Мо­дель (ма­кет) ин­форма­ци­он­ной сис­те­мы мо­жет быть вы­пол­не­на как но­вая прог­рамма, ре­али­зу­ющая не­кото­рую часть тре­бу­емых фун­кций, ли­бо пред­став­ле­на су­щес­тву­ющим прог­рам­мным обес­пе­чени­ем, ха­рак­те­рис­ти­ки ко­торо­го дол­жны быть из­ме­нены и (или) улуч­ше­ны.

Ма­кети­рова­ние ос­но­выва­ет­ся на мно­гок­ратном пов­то­рении ите­раций, в ко­торых учас­тву­ют за­каз­чик и раз­ра­бот­чик (рис. 1.7). Ма­кети­рова­ние на­чина­ет­ся со сбо­ра и уточ­не­ния тре­бова­ний к соз­да­ва­емой прог­рам­мной сис­те­ме. Раз­ра­бот­чик и за­каз­чик сов­мес­тно оп­ре­деля­ют це­ли сис­те­мы, ус­та­нав­ли­ва­ют, ка­кие тре­бова­ния из­вес­тны, а ка­кие пред­сто­ит оп­ре­делить. За­тем осу­щест­вля­ют­ся быс­трое про­ек­ти­рова­ние, где сос­ре­дото­чива­ют­ся на ха­рак­те­рис­ти­ках, ко­торые дол­жны быть ви­димы пользо­вате­лю, и пос­тро­ение ма­кета. Ма­кет оце­нива­ет­ся за­каз­чи­ком и ис­пользу­ет­ся для уточ­не­ния тре­бова­ний к сис­те­ме. Ите­рации про­дол­жа­ют­ся до тех пор, по­ка ма­кет не вы­явит все тре­бова­ния за­каз­чи­ка и даст воз­можность раз­ра­бот­чи­ку по­нять, что дол­жно быть сде­лано.

Рис. 1.7.Итерации макетирования

Для быс­тро­го по­луче­ния ра­бота­юще­го ма­кета раз­ра­бот­чик час­то идет на оп­ре­делен­ные ком­про­мис­сы. Нап­ри­мер, мо­гут ис­пользо­ваться дру­гие язы­ки прог­рамми­рова­ния, дру­гая опе­раци­он­ная сис­те­ма, не­эф­фектив­ный ал­го­ритм.

*Дос­то­инс­тво* ма­кети­рова­ния — воз­можность обес­пе­чения оп­ре­деле­ния пол­ных тре­бова­ний к сис­те­ме. При этом ис­пользо­вание про­тоти­пиро­вания поз­во­ля­ет по­лучить пред­став­ле­ние о клю­чевых свойствах ин­форма­ци­он­ной сис­те­мы до пол­ной ее ре­али­зации и су­щес­твен­но сок­ра­тить про­дол­жи­тельность раз­ра­бот­ки каж­до­го ин­кре­мен­та и все­го про­ек­та в це­лом. Оно да­ет воз­можность ите­ратив­но уточ­нять тре­бова­ния к сис­те­ме при вы­сокой про­из­во­дительнос­ти раз­ра­бот­ки и од­новре­мен­ном сни­жении зат­рат. Ис­пользо­вание про­тоти­пиро­вания на­ибо­лее эф­фектив­но в тех слу­ча­ях, ког­да в про­ек­те при­меня­ют­ся но­вые кон­цепции или но­вые тех­но­логии, так как в этих слу­ча­ях дос­та­точ­но слож­но пол­ностью и кор­рек­тно раз­ра­ботать де­тальные тех­ни­чес­кие тре­бова­ния к сис­те­ме или прог­рам­мно­му средс­тву на ран­них ста­ди­ях цик­ла раз­ра­бот­ки.